

**Zarządzenie Nr 36/2012
Starosty Nowodworskiego
z dnia 21 września 2012 r.**

w sprawie przyjęcia Regulaminu Turnieju Drwali

Na podstawie art. 34 ust. 1 ustawy z dnia 5 czerwca 1998r. o samorządzie powiatowym (t.j. Dz. U. z 2001r. Nr 142 poz. 1592 z późn. zm.) oraz § 9 ust. 1 pkt 1, 3 Regulaminu Organizacyjnego Starostwa Powiatowego w Nowym Dworze Gdańskim stanowiącego załącznik do Uchwały Nr XXV/225/2009 Rady Powiatu Nowodworskiego z dnia 30 kwietnia 2009 roku w sprawie uchwalenia Regulaminu Organizacyjnego Starostwa Powiatowego w Nowym Dworze Gdańskim

zarządzam, co następuje:

§ 1

Przyjmuję Regulamin Turnieju Drwali w celu przeprowadzenia wymienionych w nim konkurencji podczas Dożynek Gminno – Powiatowych 2012 w Sztutowie

§ 2

Regulamin Turnieju Drwali stanowi załącznik do niniejszego Zarządzenia

§ 3

Wykonanie Zarządzenia powierzam Zespołowi ds. pozyskiwania środków pozabudżetowych, turystyki, promocji i sportu.

§ 4

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.



STAROSTA
E. Dabska
mgr Ewa Dabska

**Regulamin
Turnieju Drwali w dniu 23 września 2012 r.
podczas Dożynek Gminno- Powiatowych
w Sztutowie**

1. Celem przeprowadzenia Turnieju jest promocja Nadleśnictwa, Gminy Sztutowo i Powiatu Nowodworskiego oraz uatrakcyjnienie obchodów Dożynek Gminno-Powiatowych.
2. Turniej ma charakter rekreacyjno-promocyjno-pokazowy.
3. Termin: 23 września 2012 r.
4. Miejsce rywalizacji–Sztutowo,
5. Uczestnicy: w turnieju startują drużyny reprezentujące Zakłady Usług Leśnych świadczące usługi dla Nadleśnictwa Elbląg w składzie 8 zawodników. Drużyna może posiadać zawodnika rezerwowego.
6. Sędziowanie: do każdej konkurencji powołuje się jednego sędziego.
7. Zawody składają się z pięciu konkurencji.
8. Zawodnicy i drużyny zobowiązani są do zabrania ze sobą własnych pilarek, narzędzi i siekier oraz ubioru ochronnego.

WYTYCZNE ZAWODÓW

1. Uczestnik.

Uczestnik musi być wyposażony w odzież, obuwie i słuchawki ochronne, kask z ochronnikiem twarzy oraz rękawice. Biorący udział w zawodach jest zobowiązany do ubezpieczenia się we własnym zakresie od nagłego wypadku. Uczestnicy zawodów muszą posiadać przeszkolenie z zakresu operatora urządzeń leśnych i pilarka. Zawodnicy dobrowolnie wyrażają zgodę na udział w zawodach, a każda drużyna musi być wyposażona w apteczkę.

2. Pilarka.

Uczestnik może posługiwać się tylko tą pilarką, która jest zgodna z przyjętymi standardami. Zawodnicy zobowiązani są do założenia osłony prowadnicy podczas przemieszczania się z miejsca na miejsce oraz poruszania się w obrębie miejsca danej konkurencji. Uczestnicy będą przystępować do konkurencji z tą samą pilarką. Każda z drużyn może mieć jedną zapasową pilarkę, która może być użyta tylko w wypadku zgłoszenia przez uczestnika jej defektu. Sędziowie danej konkurencji zezwalają na użycie zapasowej pilarki, jeżeli zepsuta nie zadziała w przeciągu 5 minut. W niejasnej sytuacji, decyzję o wydaniu zapasowej pilarki wydaje jury zawodów.

3. Siekiera i piła ręczna „moja twoja”.

Dopuszcza się swobodę w doborze siekiery i piły ręcznej „moja twoja”- wielkość, ciężar, trzonek, rękojeść może być dowolna i zależna od preferencji zawodników.

4. Protest.

W przeciągu 30 minut od zakończenia konkurencji pisemny protest może złożyć kapitan drużyny. Uczestnik wraz z kapitanem drużyny ma możliwość wyjaśnienia problemu jury oraz głównemu sędziemu zawodów. Decyzja podjęta przez głównego sędziego zawodów jest ostateczna i nie przysługuje od niej odwołanie.

5. Zasady bezpieczeństwa.

Teren danej konkurencji jest ściśle wytyczony. Jedynymi osobami, które mogą przebywać na tym terenie są: główny sędzia zawodów, sędziowie, osoba dokonująca pomiaru, uczestnik biorący udział w dyscyplinie oraz

kapitan drużyny. Przedstawiciele prasy mogą przebywać na terenie danej konkurencji jedynie z osobą wyznaczoną przez jury zawodów.

6. Ocena konkurencji oraz klasyfikacja końcowa zawodów.

Klasyfikacja końcowa uczestników ustalona jest na podstawie wyników osiągniętych w poszczególnych konkurencjach- decyduje najlepszy czas. Wynik końcowy każdego z uczestników określony jest zdobyczą punktową. Przyznawane są one za czas oraz poprawnie wykonaną konkurencję. Wyniki pomiarów odnotowywane są w protokole danej konkurencji oraz protokołach zbiorczych. Grupa sędziów przyznających punkty przelicza wynik - czas z protokołu na wartości punktowe, zgodnie z ustaloną punktacją za każde miejsce. Sędziowie z grupy pomiarowej oraz przewodniczący grupy sędziów przyznających punkty podpisują protokół, który musi zostać zatwierdzony przez głównego sędziego zawodów. W przypadku remisu w klasyfikacji indywidualnej zwycięzcą okaże się ten, który zdobył więcej punktów za konkurencję „przerąbywanie kłody”.

Przewiduje się następujące klasyfikacje:

- 1,2,3 miejsce indywidualna klasyfikacja (liczy się suma punktów z czterech pierwszych konkurencji)
- 1 miejsce dla najlepszej drużyny (liczy się suma punktów ze wszystkich konkurencji)

7. Ilość punktów możliwych do zdobycia w poszczególnych konkurencjach.

Zawody składają się z trzech odrębnych konkurencji:

- 1. Przerzynka wałka - konkurencja na czas - indywidualnie miejsca od I do VIII, odpowiednio punkty - od 100 do 30 pkt.
- 2. Odcięcie 3 plastrów z wałka - konkurencja na czas - indywidualnie miejsca od I do VIII, odpowiednio punkty - od 100 do 30 pkt.
- 3. Odcięcie plastra ze stojącego wałka - konkurencja na czas - indywidualnie miejsca od I do VIII, odpowiednio punkty - od 100 do 30 pkt.
- 4. Przerąbywanie kłody - konkurencja na czas - indywidualnie miejsca od I do VIII, odpowiednio punkty - od 100 do 30 pkt.
- 5. Przerzynka wałka piłą ręczną- konkurencja na czas - drużynowo miejsca od I do IV, odpowiednio punkty- od 100 do 70pkt.

8. Zasady konkurencji.

Do wszystkich konkurencji użyte zostanie drewno sosnowe lub świerkowe.

Komenda do startu: „Gotów- Do startu- Start”- kontakt wzrokowy pomiędzy sędzią a uczestnikiem powinien być nawiązany.

Opis Konkurencji

I. Przerzynka wałka na cztery równe części.

Udział w rywalizacji bierze 8 drwali, wygrywa zawodnik z najlepszym czasem. Konkurencja polega na przecięciu piłą łańcuchową wałka w trzech miejscach tak aby powstały 4 w miarę równe kawałki wałka. Uczestnik przystępuje do zawodów w odzieży ochronnej. Zawodnik udaje się na linię startu, gdzie na ziemi kładzie piłę. Po komendzie „START”- początek pomiaru czasu, uczestnik podnosi z ziemi narzędzie i udaje się do kłody, zaczyna przerzynkę. Po prawidłowo wykonanej konkurencji na ziemi leżą 4 w miarę równe kawałki wałka. Po wykonaniu zadania zawodnik wraca na linię mety i odkłada narzędzie na ziemię. W tym momencie czas zostaje zatrzymany. Punktacja następuje jak w punkcie 7 ust.1 regulaminu. Z konkurencji sporządza się protokół.

II. Odcięcie 3 plastrów z wałka.

Udział w rywalizacji bierze 8 drwali, wygrywa zawodnik z najlepszym czasem. Konkurencja polega na odcięciu piłą łańcuchową z wałka trzech plastrów, o szerokości nie większej niż 5cm. Uczestnik przystępuje do zawodów w odzieży ochronnej. Zawodnik udaje się na linię startu, gdzie na ziemi kładzie piłę. Po komendzie „START”- początek pomiaru czasu, uczestnik podnosi z ziemi narzędzie i udaje się do wałka, zaczyna przerzynkę. W wyniku prawidłowo wykonanego zadania powstają 3 pełne plastry o szerokości nie większej niż 5 cm. Obszar, z którego będą wycinane plastry zaznaczony będzie opaską z farby. Po wykonaniu zadania zawodnik wraca na linię mety i odkłada narzędzie na ziemię. W tym momencie czas zostaje zatrzymany. Punktacja następuje jak w punkcie 7 ust.2 regulaminu. Z konkurencji sporządza się protokół.

III. Odcięcie plastra ze stojącego wałka

Udział w rywalizacji bierze 8 drwali, wygrywa zawodnik z najlepszym czasem. Konkurencja polega na odcięciu piłą łańcuchową ze stojącego wałka plastra, o szerokości nie większej niż 10cm, w taki sposób aby stojący wałek nie uległ przewróceniu. Uczestnik przystępuje do zawodów w odzieży ochronnej. Zawodnik udaje się na linię startu, gdzie na ziemi kładzie piłę. Po komendzie „START”- początek pomiaru czasu, uczestnik podnosi z ziemi narzędzie i udaje się do wałka, zaczyna przerzynkę. Po wykonaniu zadania zawodnik wraca na linię mety i odkłada narzędzie na ziemię. W tym momencie czas zostaje zatrzymany. Punktacja następuje jak w punkcie 7 ust.3 regulaminu. Z konkurencji sporządza się protokół.

IV. Przerąbywanie siekierą wałka.

Udział w rywalizacji bierze 8 drwali, wygrywa zawodnik z najlepszym czasem. Konkurencja polega na przerąbaniu siekierą kłody leżącej na ziemi. Uczestnik przystępuje do zawodów bez kasku oraz słuchawek ochronnych. Zawodnik udaje się na linię startu, gdzie na ziemi kładzie siekierę. Po komendzie „START”- początek pomiaru czasu, uczestnik podnosi z ziemi siekierę i udaje się do wałka, zaczyna przerąbywanie. Po przerąbaniu zawodnik wraca na linię mety i odkłada siekierę na ziemię. W tym momencie czas zostaje zatrzymany. Punktacja następuje jak w punkcie 7 ust.4 regulaminu. Z konkurencji sporządza się protokół.

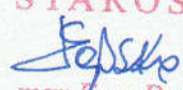
V. Przerzynka wałka piłą ręczną – konkurencja drużynowa.

Udział w rywalizacji biorą 4 drużyny po 2 osoby, wygrywa drużyna z najlepszym czasem. Konkurencja polega na przepiłowaniu piłą ręczną „moja twoja”, wałka. Uczestnicy przystępują do zawodów bez kasku oraz słuchawek ochronnych. Zawodnicy udają się na linię startu, gdzie na ziemi kładą piłę. Po komendzie „START”- początek pomiaru czasu, uczestnicy podnoszą z ziemi piłę i udaje się do wałka, zaczynają piłowanie. Po przecięciu zawodnicy wracają na linię mety i odkładają piłę na ziemię. W tym momencie czas zostaje zatrzymany. Punktacja następuje jak w punkcie 7 ust.5 regulaminu. Z konkurencji sporządza się protokół.

Uczestnik podchodzi do wybranej przez siebie linii startu i stawia pilarkę na ziemi. Po komendzie „START” wydanej przez sędziego, uczestnik ma za zadanie wykonać następujące czynności:

- podnieść pilarkę i ją uruchomić,
- udać się do pierwszej kłody,
- wykonać zadanie,,

Po wykonaniu zadania zawodnik wraca na linię startu, wyłącza pilarkę i stawia ją na ziemi. Od tego momentu zegar zostaje zatrzymany.

STAROSTA

mgr Ewa Dabska